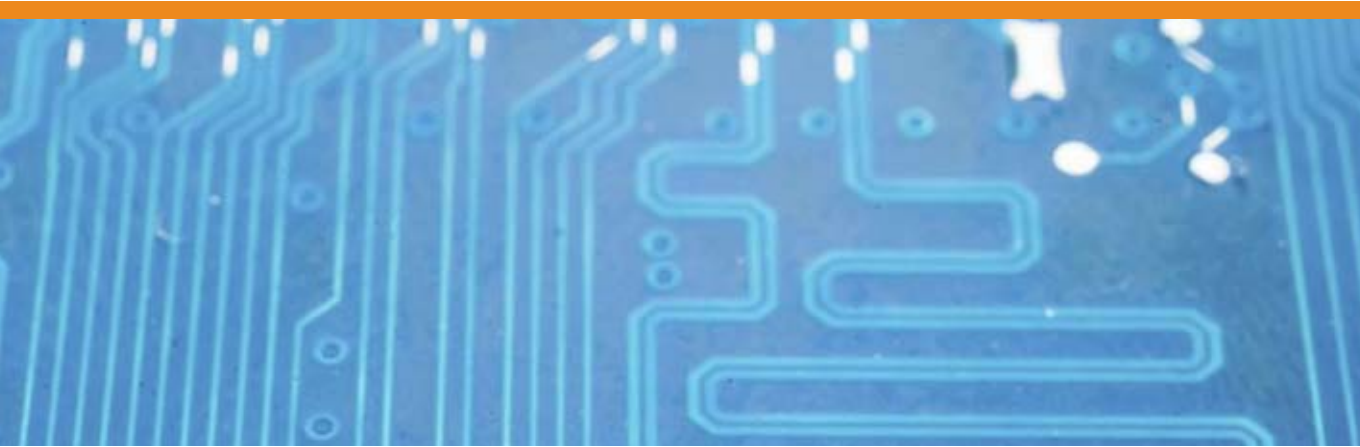


# Engenharia Informática e de Computadores

ISEIT- Instituto Universitário



## LICENCIATURA

# Engenharia Informática e de Computadores

## Campus Universitário de Almada

Despachos n.º 5459/2009, 6568/2009 e 3397/2010

### Duração

3 anos (6 semestres)

### Créditos 180

### Provas de Ingresso

07 – Física e Química  
16 – Matemática  
18 – Português

### SAÍDAS PROFISSIONAIS

Competência para desenvolver actividades em:

- Gestão de redes e telecomunicações;
- Gestão de sistemas de informação e base de dados;
- Programação e desenvolvimento de aplicações e soluções empresariais e de Web;
- Funções de Auditoria e Segurança;
- Ensino e Investigação ou desenvolvimento tecnológico;
- Outras funções/actividades na área da engenharia Informática e de Computadores.

Unidades curriculares	Créditos	Unidades curriculares	Créditos	Unidades curriculares	Créditos
<b>1º Semestre</b>		<b>3º Semestre</b>		<b>5º Semestre</b>	
Matemática I	6	Matemática Discreta	5	Engenharia de Software II	6
Física	5	Programação Orientada por Objectos	6	Sistemas de Informação	5
Álgebra Linear e Geometria Analítica	6	Sistemas Operativos	6	Segurança e Direito da Informática	5
Introdução à Programação	5	Análise Estatística	5	Redes de Computadores II	6
Sistemas Digitais	5	Introdução Multimédia e Aplicações	6	Sistemas Embebidos	6
Antropossociologia Evolutiva	3	Economia, Economia Social e Cooperativismo	2	Epistemologia e Sistema das Ciências	2
<b>2º Semestre</b>		<b>4º Semestre</b>		<b>6º Semestre</b>	
Matemática II	6	Teoria de Autómatos e Compiladores	5	Inteligência Artificial	4
Arquitectura de Computadores	6	Bases de Dados	5	Gestão de Sistemas de Informação	4
Algoritmos e Estrutura de Dados	5	Linguagens Avançadas de Programação	6	Sistemas Distribuídos	5
Computação Humano Máquina	5	Engenharia de Software I	6	Projecto Integrador	15
Paradigmas de Linguagens de Programação	6	Redes de Computadores I	5	A Humanidade e o Futuro: Impactes Ambientais e Sociais	2
Dinâmicas do Mundo Contemporâneo e Evolução do Espaço Português	2	Portfólio Pessoal	3		